

1º Torneio Estudantil E-Games do Estado de São Paulo reuniu 4.000 jovens e contou com o apoio do Deputado Estadual Felipe Franco

O 1º Torneio Estudantil de E-Games do Estado de São Paulo, voltado para estudantes da rede pública estadual, ocorreu no dia 14 de setembro de 2024 e proporcionou aos jovens a oportunidade de mergulhar no vasto e crescente universo dos games, destacando o potencial dos eSports e a conexão com o mercado de trabalho, que vai além do entretenimento, com novas oportunidades profissionais emergindo graças aos avanços tecnológicos.

Com o apoio do Deputado Estadual Felipe Franco, por meio de uma emenda parlamentar, e em parceria com a Frente Parlamentar de Apoio aos eSports da Assembleia Legislativa de São Paulo, a primeira edição do campeonato superou as expectativas. Ao todo, 500 equipes de várias regiões do estado participaram, totalizando 4.000 jovens inscritos. Além disso, o torneio alcançou grande visibilidade, com mais de 25 mil pessoas acompanhando as disputas via transmissão ao vivo.

A grande final se tornou um verdadeiro evento, com a presença de convidados ilustres que enriqueceram a experiência dos participantes e do público. O Deputado Felipe Franco esteve presente, reforçando seu compromisso com o incentivo aos eSports no estado.

Outro nome de peso foi Renan 4 Fit, influenciador digital e profissional de educação física, que destacou a importância do equilíbrio entre o universo virtual dos games e a saúde física. A presença de Cerol, um dos maiores streamers de Free Fire do Brasil, trouxe ainda mais brilho ao evento, oferecendo aos estudantes a chance de interagir com um dos ícones da cena dos eSports, ampliando as perspectivas sobre as possibilidades no mundo dos games.

O torneio finalizou com uma verdadeira celebração da união entre tecnologia, educação e esporte, marcando o início de um novo capítulo para os eSports nas escolas públicas estaduais e oferecendo aos jovens uma plataforma para se desenvolverem e explorarem futuras carreiras no setor.