

2ª edição do TEG reúne estudantes de São Paulo em maior torneio estudantil de games do estado

A capital paulista sediou a 2ª edição do TEG, o maior torneio estudantil de games do Estado de São Paulo, que reuniu centenas de estudantes em uma disputa eletrizante de *Free Fire*. Com a missão de incentivar o esporte eletrônico nas escolas, o evento entregou prêmios inéditos e consolidou-se como uma das maiores iniciativas de inclusão, tecnologia e competição juvenil do país.

Realizado com apoio do Governo do Estado de São Paulo, da Secretaria da Cultura, Economia e Indústria Criativas, da APAA (Associação Paulista dos Amigos da Arte) e do deputado estadual Felipe Franco, o TEG reforça o movimento crescente dos e-sports entre jovens e o papel das escolas na revelação de novos talentos.

Competição acirrada e prêmios de alto impacto

O torneio contou com equipes formadas por estudantes de diferentes regiões do estado, todas representando suas escolas em confrontos decisivos. A disputa destacou não apenas habilidades técnicas, mas também trabalho em equipe, estratégia e capacidade de tomada de decisão — características cada vez mais valorizadas no universo dos games e da educação contemporânea.

As equipes vencedoras foram premiadas com itens de alto desempenho, reforçando o compromisso do TEG em proporcionar oportunidades reais para que estudantes tenham acesso a tecnologia de qualidade.

Premiação do TEG 2025:

1º lugar – seis *PCs gamers completos*, entregues ao time campeão.

2º lugar – seis *cadeiras gamers* totalmente novas.

3º lugar – seis *fores gamers* de alta performance.

Impacto educacional e nova geração de talentos

Além da competição, o TEG se posiciona como um projeto que aproxima estudantes da tecnologia, estimula criatividade e promove práticas saudáveis no ambiente escolar. O torneio também evidencia o potencial dos e-sports como ferramenta educacional e de inclusão, especialmente entre jovens que encontram no universo digital um espaço para desenvolver habilidades e construir novos caminhos.

O apoio do deputado estadual Felipe Franco reforça a visão de que o esporte — em todas as suas modalidades — deve ser um instrumento de transformação social. “Eventos como o TEG aproximam tecnologia, educação e oportunidade. É a escola dialogando com o futuro dos nossos jovens”, destacou o parlamentar.

Expectativa para as próximas edições

Com o sucesso da 2ª edição e o engajamento crescente das escolas, o TEG já se prepara para expandir ainda mais sua atuação nos próximos anos. A expectativa é que o torneio alcance novos municípios, ofereça mais modalidades e leve ainda mais estudantes para o universo dos games competitivos.

O evento segue se consolidando como um marco no calendário estudantil e como um dos maiores símbolos da força dos e-sports em São Paulo.